

# 模拟卷-答案

## ISTQB®认证测试专家

### 移动应用测试 基础级

模拟卷编号:[试卷批注]

2019版

由国际软件质量研究院(iSQI)提供

国际软件测试认证委员会



中文版的翻译编辑和出版统一由 ISTQB®授权的 CSTQB®负责



发布日期:2019年5月3日

版权声明

如果本文档的来源是确认的，则可以完整复制本文档或提取摘录。

## 法律

版权所有©2019 国际软件测试认证委员会（以下简称 ISTQB®）。保留所有权利。

作者已将版权转让给国际软件测试认证委员会（以下简称 ISTQB®）。作者（当前版权所有人）和 ISTQB®（未来版权所有人）针对如下使用条件达成一致：

任何 ISTQB®成员委员会均可翻译本文档。

考试工作组 2019 年

## 文档职责

ISTQB®考试工作组负责本文档。

## 致谢

本文档由国际软件测试认证委员会移动应用测试工作组的核心团队编写：

Vipul Kocher (主席)

Piotr Wicherski (副主席)

José Díaz Matthias Hamburg Eran Kinsbruner Björn Lemke Samuel Ouko

Tal Pe'er Ralf Pichler Lloyd Roden Nils Röttger

Angelina Samaroo Yaron Tsubery

核心团队感谢考题工作组的评审团队，大纲工作组和各国家委员会提出的建议和意见。

下列人员参与了本教学大纲的评审，建议和投票：

Graham Bath, Jean-Baptiste Cruigneau, Florian Fieber, Chaonian Guo, Wim Decoutere, Attila Gyuri, Matthias Hamburg, Meile Posthuma, Nishan Portoyan, Emilie Potin-Suau, Klaus Skafte, Michael Stahl, Chaobo Shang, Marco Sogliani, Lucjan Stapp, Chris Van Bael, Paul Weymouth, Salinda Wickramasinghe, Xu Minghu

基础级-移动应用测试模拟卷（答案）中文翻译参与者（按姓氏拼音排序）：

陈少锐、戴兵、肖焕阳（组长）

基础级-移动应用测试模拟卷（答案）中文QA评审参与者（按姓氏拼音排序）：

刘晓更、陶显锋

致谢企业：广东农信



修订历史

版本	日期	备注
Beta	2019年1月27日	测试版
GA	2019年3月28日	正式发布版
V2019	2019年5月3日	ISTQB®版本

目录

法律..... 2

文档职责 ..... 2

致谢..... 2

修订历史 ..... 3

目录..... 4

介绍..... 5

    文档目的..... 5

    指南..... 5

答案列表 ..... 6

答案..... 7

中国软件测试认证委员会 (CSTQB®)

## 介绍

## 文档目的

本文档中的样题由主题领域专家和经验丰富的样题编写人员组成的团队创建，旨在协助 ISTQB®成员委员会和考试委员会进行他们的考题编写活动。

这些模拟题不能作为正式考试中的题目，但可以作为出题人的参考指南。由于格式和主题的多样化，这些模拟题为每个成员委员会编写考题和答案方面提供很好的思路。

## 指南

答案集的组织方式如下所示：

- 题号
- 正确选项
- 解释
- 学习目标和相应的学习级别
- 试题分值

## 答案列表

题号	正确答案	学习目标	学习级	分值
1	c	MAT-1.1.1	K2	1
2	b	MAT-1.2.1	K2	1
3	a	MAT-1.3.1	K1	1
4	c	MAT-1.4.1	K2	1
5	d	MAT-1.5.1	K2	1
6	b	MAT-1.6.1	K3	1
7	a	MAT-1.7.1	K2	1
8	c	MAT-1.8.1	K2	1
9	a	MAT 2.1.1	K2	1
10	c	MAT-2.1.3	K2	1
11	d	MAT-2.1.4	K1	1
12	a	MAT-2.1.5	K1	1
13	b	MAT-2.1.6	K2	1
14	d	MAT-2.1.7	K3	1
15	c	MAT-2.1.8	K3	1
16	c	MAT 2.2.1	K3	1
17	a	MAT-2.2.2	K2	1
18	c	MAT-2.2.4	K2	1
19	d	MAT-2.2.5	K1	1
20	a	MAT-2.2.6	K1	1

题号	正确答案	学习目标	学习级	分值
21	d	MAT-2.3.1	K2	1
22	a	MAT-3.1.1	K3	1
23	c	MAT-3.1.3	K2	1
24	a	MAT-3.1.4	K1	1
25	c	MAT-3.1.5	K3	1
26	c	MAT-3.1.6	K1	1
27	b	MAT-3.1.7	K2	1
28	a	MAT-3.1.8	K2	1
29	b	MAT-3.2.2	K2	1
30	d	MAT-3.3.1	K1	1
31	a	MAT-3.3.2	K2	1
32	d	MAT-3.4.2	K2	1
33	d	MAT-4.1.1	K1	1
34	b	MAT-4.2.1	K1	1
35	c	MAT-4.3.1	K2	1
36	b	MAT-4.4.1	K2	1
37	c	MAT-5.1.1	K2	1
38	b	MAT-5.2.1	K2	1
39	d	MAT-5.3.1	K1	1
40	b	MAT-5.4.1	K2	1

## 答案

题号	正确答案	解释/理由	学习目标 (LO)	学习级别	分值
1、	c	<p>a) 不正确。预期用户群不是测试策略或测试计划中的一部分。</p> <p>b) 不正确。测试级别，测试用例和测试数据均来自应用程序，而不是分析数据。</p> <p>c) 正确。由于无法测试所有可能的设备，所以测试选择的设备组合和优先级应该基于目标市场中最常见的设备和平台。关于目标市场中最常见的设备和平台的信息由移动分析数据提供。</p> <p>d) 不正确。在测试策略或测试计划中没有选择应用程序类型和开发模型。</p>	MAT-1.1.1	K2	1
2、	b	<p>a) 不正确。因为该场景描述中不包括任何关于额外付费功能的提示。</p> <p>b) 正确。由于显示的数据是公开的，因此用户不太可能为阅读应用中的数据付费。但是，用户已经习惯了在新闻网站上看到广告。</p> <p>c) 不正确，因为它是一个免费使用的应用程序。</p> <p>d) 不正确，因为在此应用程序中没有对事务进行管理。</p>	MAT-1.2.1	K2	1
3、	a	<p>a) 正确。功能手机中会安装一些应用程序，比如浏览器，但用户安装其他应用程序的可选范围通常只有设备制造商提供的一部分。</p> <p>b) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>c) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>d) 不正确。参见a)中的理由。</p>	MAT-1.3.1	K1	1
4、	c	<p>a) 不正确。混合应用程序不如原生应用程序合适，因为它们需要一个附加层以便在Web技术内容和设备运行环境之间进行转换。</p> <p>b) 不正确。原生应用程序能比Web应用程序更好的利用设备特性。</p> <p>c) 正确。这款游戏只适用于一个平台，并且利用了许多设备特性，这些特性只有原生应用程序才能最好地利用。</p> <p>d) 不正确。因为Android是一个移动操作系统而不是桌面操作系统。</p>	MAT-1.4.1	K2	1

5、	d	<p>a) 不正确。参见d)中的理由。</p> <p>b) 不正确。参见d)中的理由。</p> <p>c) 不正确。参见d)中的理由。</p> <p>d) 正确。因为是iOS系统，只有原生应用才是最合适的。由于样品是通过实际运输送出的，因此在登记和样品到达之间存在延迟。因此，即使在用户完成注册时未接收到请求也不会出现负面影响。使用存储转发模型，即使用户处在离线状态也可以完成注册。</p>	MAT-1.5.1	K2	1
6、	b	<p>a) 不正确。因为远程设备访问服务对单平台用户群没有任何好处。</p> <p>b) 正确。因为用户群体使用单一平台，并且应用程序风险很低。</p> <p>c) 不正确。因为最大的覆盖范围并不能降低风险。</p> <p>d) 不正确。因为测试不应该仅仅基于模拟器。</p>	MAT-1.6.1	K3	1
7、	a	<p>a) 正确。移动应用程序通常是通过轻触图形用户界面来启动的。因此，用户无法在应用程序启动期间提供附加的参数。</p> <p>b) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>c) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>d) 不正确。参见a)中的理由。</p>	MAT-1.7.1	K2	1
8、	c	<p>a) 不正确。因为这是一个项目风险。</p> <p>b) 不正确。因为众测测试不会影响每个平台的维护成本。</p> <p>c) 正确。因为人群中有很多不同的设备。</p> <p>d) 不正确。因为好评不构成风险。</p>	MAT-1.8.1	K2	1
9、	a	<p>a) 正确。如文中所述，SUT是一个原生应用程序，普通的原生应用程序可以在没有互联网连接的情况下工作。因此，与其他硬件功能的测试相比，测试WLAN模块的优先级应该最低。</p> <p>b) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>c) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>d) 不正确。参见a)中的理由。</p>	MAT-2.1.1	K2	1
10、	c	<p>a) 不正确，因为CPU频率降低是为了降低功耗。</p> <p>b) 不正确，因为关闭系统的某些功能是为了降低功耗。</p> <p>c) 正确，因为应用程序不会因为过热而被卸载。</p> <p>d) 不正确，可能因过热发生故障。</p>	MAT-2.1.3	K2	1



11、	d	a) 不正确。GPS信号属于输入传感器。 b) 不正确。陀螺仪属于输入传感器。 c) 不正确。运动传感器属于输入传感器。 d) 正确。本场景不测试输入传感器。	MAT-2.1.4	K1	1
12	a	a) 正确。这是最佳答案, 因为此选项列出的测试方案仅覆盖了不同的输入方法。 b) 不正确。打印屏幕内容是对输出方法的测试, 而不是对输入方法的测试。 c) 不正确。给朋友发短信也是一种对输出方法的测试。 d) 不正确。使用电视遥控应用程序测试的是一种输出方法, 而不是一种输入方法。	MAT-2.1.5	K1	1
13	b	a) 不正确。在测试屏幕方向是否正确时, 不会进行安全方面的测试。 b) 正确。该列表仅包含大纲中提到的有关屏幕方向改变方面的内容。 c) 不正确。在测试屏幕方向是否正确时, 不会进行性能测试。 d) 不正确。在测试屏幕方向是否正确时, 不会测试WLAN中断。	MAT-2.1.6	K2	1
14	d	a) 不正确。陈述i不正确, 因为该软件是作为移动web应用程序实现的。 b) 不正确, 因为陈述i和iv描述对用户发起中断的容错能力。 c) 不正确。陈述iv不是由用户发起的中断。 d) 正确。陈述ii, iii和v都是用户发起的中断。	MAT-2.1.7	K3	1
15	c	a) 不正确。题干中没有提到用户遇到了性能问题。 b) 不正确。题干中没有提到用户在抱怨扫描功能出现故障。 c) 正确。这是需执行的最重要的测试, 因为缺少访问权限或权限不正确可能是问题的根本原因。 d) 不正确。如文中所述, 用户能够成功安装应用程序的更新版本。	MAT-2.1.8	K3	1
16	c	a) 不正确。见c) 中的理由。 b) 不正确。见c) 中的理由。 c) 正确。如文中所述, 只有陈述i, ii和v是功能测试, iii和iv为非功能测试。此外, 非功能测试的执行在这种情况下是没有意义的。 d) 不正确。见c) 中的理由。	MAT-2.2.1	K3	1

17	a	<p>a) 正确。根据教学大纲, 测试压力感应触控功能是测试快速访问链接中的一个实例。</p> <p>b) 不正确。这种方法并不侧重于测试快速访问链接是否能无故障工作。相反, 它专注于浏览器收藏页。</p> <p>c) 不正确。这种方法并不侧重于测试快速访问链接是否能无故障工作。相反, 它侧重于与设备硬件之间的交互。</p> <p>d) 不正确。这种方法并不侧重于测试快速访问链接是否能无故障工作。相反, 它侧重于找出那些指向不可用资源的链接。</p>	MAT-2.2.2	K2	1
18	c	<p>a) 不正确, 因为性能对任何应用程序都很重要。</p> <p>b) 不正确, 因为测试设备功能的使用情况很重要。</p> <p>c) 正确, 因为原生应用程序不会使用各种浏览器。</p> <p>d) 不正确, 因为应用程序应与用户的各种设备兼容。</p>	MAT-2.2.4	K2	1
19	d	<p>a) 不正确。安全问题的测试并不是验证不同操作系统版本之间的互操作性的重点。</p> <p>b) 不正确。参见a) 中的理由。</p> <p>c) 不正确。参见a) 中的理由。</p> <p>d) 正确。如教学大纲所述, 向后兼容性测试的重点是验证不同操作系统版本之间正确的互操作性。</p>	MAT-2.2.5	K1	1
20	a	<p>a) 正确。这是一个精确的测试目标, 用于测试SUT是否与设备上安装的其他应用程序共存。</p> <p>b) 不正确。在测试SUT与其他应用程序共存的方案中, 这不是一个有效的测试目标。</p> <p>c) 不正确。见b) 中的理由。</p> <p>d) 不正确。见b) 中的理由。</p>	MAT-2.2.6	K1	1
21	d	<p>a) 不正确。根据教学大纲, 这个答案包含了执行连通性测试中的一个方面。</p> <p>b) 不正确。参见a) 中的理由。</p> <p>c) 不正确。参见a) 中的理由。</p> <p>d) 正确。通过USB接口插入电源并不注重连接性, 但它可以作为中断测试合适的场景。</p>	MAT-2.3.1	K2	1
22	a	<p>a) 正确。exe是一种仅适用于Windows的可执行文件格式, 在安卓系统上无法运行。</p> <p>b) 不正确。将设备连接到PC上并运行安装命令, 可用于Android设备的安装测试</p> <p>c) 不正确。通过Google Play Beta程序可以在Android设备上安装程序。</p> <p>d) 不正确。该方案也可以用于Android设备上的安装测试。</p>	MAT-3.1.1	K3	1

23	c	<p>a) 不正确。虽然称述i与安全有关，但称述iii与此无关。</p> <p>b) 不正确。虽然称述ii与安全有关，但称述v与此无关。</p> <p>c) 正确。称述i和ii都与安全有关。</p> <p>d) 不正确。虽然称述ii与安全有关，但称述iv与此无关。</p>	MAT-3.1.3	K2	1
24	a	<p>a) 正确。只有经过检测的版本才能提供有关应用程序中的处理步骤实际持续了多长时间的准确计时数据。在毫秒范围内，秒表是不够用的。此外，秒表不能区分应用程序花费的时间，后端花费的时间和网络通信时间。</p> <p>b) 不正确。服务器端性能不是应用程序性能</p> <p>c) 不正确。使用模拟器永远无法正确地测试应用程序性能</p> <p>d) 不正确。参见a)中的理由。</p>	MAT-3.1.4	K1	1
25	c	<p>a) 不正确，因为需要执行此步骤。</p> <p>b) 不正确，因为需要执行此步骤。</p> <p>c) 正确，因为不需要执行此步骤。</p> <p>d) 不正确，因为需要执行此步骤。</p>	MAT-3.1.5	K3	1
26	c	<p>a) 不正确，根据教学大纲和术语表的定义。</p> <p>b) 不正确，根据教学大纲和术语表的定义。</p> <p>c) 正确，根据教学大纲和术语表的定义。</p> <p>d) 不正确，根据教学大纲和术语表的定义。</p>	MAT-3.1.6	K1	1
27	b	<p>a) 不正确。见b)中的理由。</p> <p>b) 正确。在进行国际化测试时，我们希望看到所有的字符串都来自一个资源。因此，如果应用程序不显示伪字符串，而是显示真实语言，那么它就不是来自于伪字符串资源。</p> <p>c) 不正确。见b)中的理由。</p> <p>d) 不正确。见b)中的理由。</p>	MAT-3.1.7	K2	1
28	a	<p>a) 正确。教学大纲指出，易访问性测试“旨在确定有不同需求的用户使用组件或系统的难易程度。”</p> <p>b) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>c) 不正确。参见a)中的理由。</p> <p>d) 不正确。参见a)中的理由。</p>	MAT-3.1.8	K2	1

29	b	<p>a) 正确。测试归档是一个测试关闭活动，它是在发布后测试之后完成的。</p> <p>b) 正确。当应用程序在应用程序商店中可用时，必须对其进行测试以确保可以从那里安装该应用程序，并且其工作方式与经过测试的内部版本相同。</p> <p>c) 不正确。应用程序商店审批测试应该在提交审核之前完成。</p> <p>d) 不正确。见a) 中的理由。</p>	MAT-3.2.2	K2	1
30	d	<p>a) 不正确，因为该问题没有提供任何有关风险的信息，而且所有会话都有相同的时间范围，该时间范围并没有因为风险进行调整。</p> <p>b) 不正确，因为这次测试中没有发生责任委托。</p> <p>c) 不正确，因为方案中没有进行性能测试。</p> <p>d) 正确。团队领导使用的是基于会话的测试管理方法，因为测试过程被分成多个一小时的会话，每个会话都有明确的重点。</p>	MAT-3.3.1	K1	1
31	a	<p>a) 正确。概览性测试可以帮助测试人员了解一个应用程序。</p> <p>b) 不正确。由于测试时间不足，等待需求文档的提供会浪费太多的时间。</p> <p>c) 不正确。该方案没有提供关于测试用例是否已经可用的信息。</p> <p>d) 不正确。Apk文件是安卓系统的安装包。无法在iOS上部署。</p>	MAT-3.3.2	K2	1
32	d	<p>a) 不正确。这种说法是完全错误的。</p> <p>b) 不正确。这种说法是完全错误的。</p> <p>c) 不正确。这种说法是完全错误的。</p> <p>d) 正确。市场和设备分化，用户对易用性的期望，以及使用场景的可变性决定了测试只能手工进行。</p>	MAT-3.4.2	K2	1
33	d	<p>a) 不正确。Visual Studio IDE不用于开发iOS应用程序。</p> <p>b) 不正确。Xcode IDE可以用于开发iOS应用程序，但Universal Studio IDE不能用于开发Android应用程序。</p> <p>c) 不正确。Xcode IDE不能用于开发Android应用程序。</p> <p>d) 正确。参考教学大纲中给出的示例，对于Android应用程序开发，可以使用Android Studio，对于iOS应用程序开发，可以使用Xcode。</p>	MAT-4.1.1	K1	1

34	b	<p>a) 不正确。如第4.2章节的示例所示，SDK可以截取屏幕截图，。</p> <p>b) 正确。第4.2章节的示例中未提及设计测试用例的任务，这些示例可以由工具作为SDK的一部分来进行支持。</p> <p>c) 不正确。如第4.2章节的示例所示，SDK可以将随机事件推送到应用程序中。</p> <p>d) 不正确。如第4.2章节的示例所示，SDK可以创建虚拟设备。</p>	MAT-4.1.2	K1	1
35	c	<p>a) 不正确。见c) 中的理由。</p> <p>b) 不正确。见c) 中的理由。</p> <p>c) 正确。可以使用模拟器表示服务器端，并将应用程序安装在AVD模拟器上，以便更好地利用早期的测试环境(全部安装在一台PC上)。此外，让测试人员在一个环境中向开发人员提供建议是更好的，因为如果服务器端有问题或者测试团队在早期测试阶段要求使用服务器端，那么模拟服务器端进行基本功能测试是也是一种替代方法。</p> <p>d) 不正确。见c) 中的理由。</p>	MAT-4.3.1	K2	1
36	b	<p>a) 不正确。见b) 中的理由。</p> <p>b) 正确。内部实验室的主要优势是能够对传感器、电池和设备相关的独特功能或技术组件进行特定测试，特别是由设备制造商(比如三星)进行的测试。这个问题的目的是检查考生是否知道如何利用各种实验室的优势来区分实验室。</p> <p>c) 不正确。参见a) 中的理由。</p> <p>d) 不正确。参见a) 中的理由。</p>	MAT-4.4.1	K2	1
37	c	<p>a) 不正确。基于代理的测试方法最适合于测试移动web应用程序，而基于设备的测试适合于所有类型的移动应用程序。</p> <p>b) 不正确。基于代理的测试方法利用浏览器发送的用户代理字符串来模拟特定设备上的特定浏览器，而基于设备的方法则在实际的设备上执行。</p> <p>c) 正确。移动应用程序通常使用通用web应用程序工具进行测试，而原生应用程序最好使用特定工具进行测试。</p> <p>d) 不正确。基于代理的方法会模拟浏览器，而基于设备的方法则会在实际的浏览器上运行。</p>	MAT-5.1.1	K2	1

38	b	<p>a) 不正确。使用对象识别方法需要手动编写，而使用图像/OCR方法则不需要手动。</p> <p>b) 正确的。基于对象的脚本编写方法是编写自动化测试代码最可靠的方法。</p> <p>c) 不正确。与图像/OCR方法相关的维护工作和创作挑战随着应用程序的变更而增加，这些更改会影响基线镜像。</p> <p>d) 不正确。图像/OCR方法是一种不太可靠的方法。</p>	MAT-5.2.1	K2	1
39	d	<p>a) 不正确。在评估工具时，考虑测试人员所具备的技能是很重要的。</p> <p>b) 不正确。考虑自动化需求和复杂性是很重要的。</p> <p>c) 不正确。这是一个重要的考虑因素。</p> <p>d) 正确。独立运作不是一个主要的考虑因素。</p>	MAT-5.3.1	K1	1
40	b	<p>a) 不正确。远程测试实验室最适合具有完整实验室设置的高级阶段。</p> <p>b) 正确。针对本地设备实验室进行测试的方法通常是在应用程序测试的早期阶段为少量设备提供服务。</p> <p>c) 不正确。远程测试实验室通常有各种各样的设备。</p> <p>d) 不正确。远程测试实验室对于大规模测试来说通常是稳定的。</p>	MAT-5.4.1	K2	1